# 实验一：熟悉C语言开发环境

1. 实验目的
2. 熟悉C语言的编程环境
3. 初步了解C语言基本程序设计
4. 掌握C语言程序的结构
5. 掌握C语言的程序书写格式
6. 实验内容

上机题1：建立第1个C++源程序

1. 启动Visual C++6.0，并建立一个源程序文件
2. 通过键盘输入以下程序内容

Void main()

{

int a,b,c;

a=10,b=5;

c=a+b

cout<<”c=”<<endl;

}

1. 编译程序
2. 修改源程序，纠正错误
3. 运行程序
4. 查看结果

上机题2：程序动态调试方法

1. 单步执行程序

#include”iostream.h”

#include”math.h”

void main()

{

float a,b,c,s,area;

cin>>a>>b>>c;

s=(a+b+c)/2;

area=sqrt(s\*(s-a)\*(s-b)\*(s-c));

cout<<”area=”<<area<<endl;

}

2.设置断点执行程序

1. 实验心得

通过上机操作、编译程序，发现了其中有几个值得注意的地方

1. 语句字母不能输错，比如把“main”写成“mian”
2. 语句之间空格符不能漏输，比如int与a之间有空格符
3. "()"输入法是英文输入法，中英文括号所占空间大小不同
4. 一个工作空间只能有一个主函数